

【参加の手引き】

- (1) 一般の休憩場所を設定  
→ P.13 図中「プログラムエリア」右に設定。
- (2) ランチタイム(昼食) P.7  
6. (1) 昼ご飯のとり方 ①基本対応 の修正  
・一般参加者も(テーブルと椅子ではなく)できるだけレジャーシートをご使用ください。  
→休憩場所では、テーブル・椅子ではなく、できるだけレジャーシートをご使用ください。
- (3) ランチタイムプロ「来るなら来い」 P.10  
→受付時間 12:10 → 12:15 に修正  
→持ち物 「テント設営・撤営早業」の部は 23WSJ スカウトテントを持参
- (4) プログラム経費の精算 P.12 2. (1) ③  
プログラム提出時に「経費必要」と申請した団は、A4 縦用紙に「団名」「精算金額」「請求者氏名」を明記し、当該レシートを貼付した精算書(様式は特になし)を、大会当日受付に提出ください。後日お支払いします。

※トムソーヤーの冒険プログラムに必要な持ち物は下記の通りです。

- No.2 「ドラゴンの瞳を奉納し、森に平穏を！」  
→ スカウトロープ
- No.13 「お水でいたずら大作戦」  
→ 濡れたときに拭くタオル等
- No.29 「トムのパンキぬりを手伝おう！」  
→ 濡れたときに拭くタオル等
- No.35 「森の BINGO！」  
→ 筆記用具(鉛筆 か ボールペン)
- No.36 「ハックルベリー・アドベンチャー」  
→ 軍手。スカウトはネッカチーフかタオル(目隠しとして使用)



【トムソーヤー冒険カード&プログラムガイド】

- (1) プログラム参加対象者を追加しました  
・ P.5 に  
「各プログラムは、年長児から小学生を対象としています」の文言を追加しました。  
※ビーバースカウトは、年長児も含まれるため。  
※年中児以下の幼児の参加は、各団プログラム担当の判断としますが、参加可の場合でも、保護者の同伴を求めてください。
- (2) プログラム番号の修正  
・ No.17 の欠番に「竹ぼっくり」を挿入しました。  
・ No.20 は取りやめとなりましたので、  
→ No.21 以降の番号を再付与し、1つずつ前倒しました。  
No.21 → No.20  
No.22 → No.21  
.....  
No.37 → No.36  
→プログラム配置図の番号も修正後の番号としています。
- (3) プログラムマップのプログラム場所の修正  
・ No.22 が 2 つありました。左下図のように修正します。(マップ上では左上になります)
- (4) No.25 「ミシシッピ川を渡れ」の内容変更  
・ プログラム概要を変更しました。  
● スラッグラインを使用した綱渡りゲーム  
→ ● 綱渡りゲーム
- (5) No.32 「森はうたう」の内容変更  
・ 参加条件の人員「8人」を削除。  
・ プログラム実施方法を変更しました。
- (6) No.36 「ハックルベリー・アドベンチャー」の受付を「事前申し込み」に変更  
・ 9/18 の時点では、受付を当日に実施する旨を記載していましたが、当日の混乱を防止するため、Eメールによる「事前申し込み」としました。  
・ 詳しくは、No.36 をご覧ください。

※会場下見の際に、プログラム実施場所の変更をお願いしました団につきまして、変更はなくなりました。当初の場所でのプログラムの展開をお願いいたします。ご迷惑をおかけしました。よろしくお願い致します。